

Reglamento Técnico

CMR 2021-22

Modelos de coches permitidos: Pueden participar los siguientes modelos de coches a escala 1:32:

REPROTEC: Nissan 390 GT1.

SLOT.IT: Nissan R 390 GT1 (cualquier modelo excepto la versión de calle), McLaren F1 GTR, Porsche 911 GT1, Audi R18 TDI, Lola B09/60 y B10/60, Audi R8 LMP, Maserati MC GT3.

SCALEAUTO: Toyota GT-One, Radical SR-9, Mercedes SLS, BMW Z4 GT, Pagani Zonda, Honda HSV, Viper GTR, Porsche 991, Corvette C7R, Audi R8 LMS, Mercedes AMG GT3, Porsche 911.2.

NSR: Mosler MT 900, Corvette C6R GT2, Porsche 997 RSR, Audi R8, Audi R18, Aston Martin Vantage GT3, Corvette C7R, Mercedes AMG.

AVANT SLOT: Audi R10, Peugeot 908 Hdi FAP, Pescarolo, Porsche RS Spyder, Lotus Elise.

MB SLOT: Pagani Zonda.

BLACK ARROW: Aston Martin DBR9, Ferrari GT3, Lamborghini Murciélago.

RACER O SIDEWAYS: Lamborghini Huracán, BMW M6, Ford GT.

SLOTING PLUS: Reynard 2KQ.

MRSLOTCAR: McLaren GTR, Porsche 911 GT1 EVO.

ARROW SLOT: BMW LMR 12, Saleen S7R.

SPIRIT: Courage C65.

SRC: Toyota TS-050.

Motor: El motor utilizado en la prueba y suministrado por la organización será el Sioux de Black Arrow y el Scaleauto SC0031 Zero Magnet. Los motores serán asignados por sorteo entre los equipos participantes en la primera carrera siendo los mismos durante todo el campeonato. Cada uno será montado a elección del equipo teniendo un tope de carreras cada motor (5? el Sioux y 5? el Zero Magnet). La fijación del motor al chasis será mediante cinta adhesiva o sustancias adherentes, pero sin excesos. Igualmente se permite el uso de tornillos indicados para las bancadas que lo prevean. Cada equipo dispone de 1 motor de cada modelo para todo el campeonato salvo avería del mismo, el cual será sustituido por otro entregado

por la organización, en caso de sustitución tendrá que ser en tiempo de carrera o pole. Los motores serán entregados a la organización después de cada carrera. A la finalización del campeonato el/los motor/es serán entregados a cada equipo.

Material homologado: Es necesario que el material homologado haya sido puesto a la venta en tiendas en la Comunidad de Madrid 15 días antes de la carrera.

Las marcas homologadas serán empresas que tengan como mínimo 10 referencias en catálogo o un coche fabricado.

Las marcas admitidas son: Reprotect, Slot.it, Scaleauto, Spirit, NSR, Avant Slot, Hobby Slot Racing, MB Slot, Racer, IBB, MSC, DS, Sloting Plus, Mitoos, Superslot, Sigma, Profesor Motor, Arrow Slot, MR Slot, Black Arrow, Tec Time, VCNLex, 3DSRP, Mustang Slot Desing, Kat Racing, MNS, Morpheus, Thunder Slot, National Racer, CCslot3D, SRC.

Será homologada de inmediato cualquier marca nueva que cumpla con el enunciado de este punto.

Carrocería: El peso de la carrocería tendrá un mínimo de 17gr. con todos sus elementos, en caso de no llegar al peso mínimo esta se lastrará con plomo. De plástico rígido, con todos sus elementos obligatorios para iniciar o permanecer en carrera, que serán todos los que el fabricante proporcione de serie, aunque se puede prescindir de antenas, retrovisores, limpiaparabrisas y enganches de remolque. El Cockpit o bandeja de piloto y cristales deben ser los originales suministrados por el fabricante y sólo se admitirá su sustitución por bandejas de pilotos comercializados por marcas de slot 1/32 mencionadas en el punto "Material homologado" del reglamento técnico para el modelo en cuestión. Estos deberán conservar siempre la forma de los originales. No está permitido pintar las carrocerías por dentro. Todos los coches llevarán obligatoriamente cristales, rejillas y cristales cubre motor rígidos, nunca de lexan.

Se considera parte de la carrocería:

Piezas obligatorias: El alerón, es imprescindible en todo momento. Se admite su pegado para prevenir su pérdida, de forma que no perjudique la estética del vehículo. Si en el cockpit vienen incluidas entradas de aire o rejillas, estas deberán ser recortadas del habitáculo original y pegadas en la carrocería. En caso de caída, desprendimiento o rotura, es preciso parar antes de cumplir la 5ª vuelta desde su pérdida para colocarlo en su emplazamiento y posición original o repararlo sin que sea precisa la advertencia de Dirección de Carrera.

La pintura y decoración de la carrocería es OBLIGATORIA (NO SIRVEN CARROCERIAS EN PLASTICO INYECTADO SOLO CON CALCAS), el uso de dorsales es opcional, no se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas. No se permiten decoraciones con anagramas o imágenes anticonstitucionales ni que faltan a normas básicas de respeto. No se permite el aligeramiento ni lijado de la misma en ningún caso. El cockpit debe ir pintado de negro, diferenciándose el piloto, el motor y el extintor de otro color en caso de llevarlo.

Las carrocerías deben llevar el resto de piezas al inicio de carrera. Si alguna de esas piezas no se vendiera como repuesto, puede ser sustituida por un postizo que simule en peso y aspecto a la original. Su validez será valorada en cada ocasión por los verificadores.

La ventana del motor del Murciélago de Black Arrow tiene que pintarla para que no se vea la mecánica interior.

Chasis:

Características: Será de plástico, el proporcionado por las marcas homologadas en el punto 3 del reglamento técnico bien de serie o como recambio del modelo sin modificación alguna. A todos los efectos, siempre se considerará que el fabricante de la carrocería es el fabricante del coche, con lo que cualquier obligación técnica está supeditada a la carrocería y no al chasis. Se permite eliminar rebabas perimetrales sin excesos, y sin que esto modifique las medidas originales del chasis y de la bancada. La bancada será suministrada por cualquier fabricante de Slot de las marcas mencionadas en el punto 3 del reglamento técnico y totalmente compatible con el chasis del modelo de serie sin ningún tipo de modificación. Irá en la posición prevista por el fabricante. Se permiten las suspensiones creadas para tal efecto por los fabricantes de slot. Se permite intercambiar componentes entre los diversos sistemas. Nunca se podrán mezclar muelles con imanes. Los elementos mecánicos o decorativos simulados del modelo que el fabricante proporcione de serie, deben permanecer instalados en el chasis, o en el chasis de recambio previsto, (taloneras, rejillas, etc....)

Neumáticos:

Delanteros: Deben ser de goma negra y cubrir la totalidad de la llanta. Se permite cantear y rebajar siempre que se puedan reconocer y sean redondos, totalmente planos y en paralelo respecto a la superficie de la pista, nunca en forma cónica. No se permite alterar sus propiedades mediante ningún proceso químico ni de otra naturaleza excepto los explícitamente autorizados en el punto anterior.

Traseros: Proporcionados por la Organización. Los utilizados serán los Scaleauto SC-4752AS25 de 19x10.5. No se permite alterar sus propiedades mediante ningún proceso químico ni de otra naturaleza, debiendo cubrir la totalidad de la llanta. Cada equipo escogerá del montón total (7 juegos con posibilidad de hasta 10) para toda la temporada en la verificación de la primera carrera. Los neumáticos irán debidamente marcados por la organización, la utilización de un neumático no marcado será considerado material no homologado y sancionado como tal.

Los equipos inscritos a tres carreras tendrán (dos juegos con posibilidad de un tercero con para larga) de neumáticos.

Llantas: Libres y de estricta serie de entre las comercializadas por marcas de slot homologadas. La medida del diámetro de las llantas puede oscilar entre los 15,8 y los 18mm. Deberán ser iguales al menos 2 a 2 en diseño y diámetro, esto es, en un mismo eje, ambas llantas deben ser iguales. Las llantas de fondo liso deben llevar tapacubos específicos para slot 1:32 sin modificación alguna dentro de los fabricantes homologados.

Ejes: Libres y de estricta serie de entre los comercializados por marcas de slot homologadas. En ningún caso los ejes completos montados con neumáticos podrán sobresalir del paso de rueda de la carrocería. Se permiten los separadores creados para tal efecto por los fabricantes de slot homologados. Se colocarán siempre junto a la llanta o entre la corona y el cojinete. Se permite poner dos prisioneros (stoppers) para sujetar el eje lateralmente, estos pueden ir por dentro de los cojinetes, uno a cada lado. Está permitido poner un separador entre el prisionero y el cojinete para hacer de arandela, este no puede ser de más de 1mm. Está prohibido montar prisioneros y separadores ejerciendo la misma función, pero pudiéndose combinar.

Cojinetes: Libres y de estricta serie de entre los comercializados por marcas de slot homologadas. Se permiten cojinetes con rodamientos a bolas. Su emplazamiento será el

previsto por el fabricante pudiendo ser fijados en el mismo con sustancias adherentes, sin excesos.

Piñones: Libres y de estricta serie de entre los comercializados por marcas de slot homologadas. Es preciso que se utilicen según las especificaciones del fabricante. En ningún caso se permite el uso de un piñón que comporte la modificación de la corona.

Coronas: Libres y de estricta serie de entre las comercializadas por marcas de slot homologadas. Sin ningún tipo de modificación impropia de su desgaste natural por el uso.

Cables y trencillas: Libres y de estricta serie de entre las comercializadas por marcas de slot homologadas. Los cables deben conservar su funda (se permiten 2 mm sin funda en la entrada a la guía). No deben interferir el libre movimiento del eje delantero. Se permite fijar los cables al chasis con cianocrilato o cola de contacto, pero sin excesos. Prohibidas cintas adhesivas.

Guía: Sólo está permitido el uso de guías originales procedentes del fabricante del coche a utilizar o chasis (ver ANEXO de excepciones para coches con motor en línea). Será alojada en el emplazamiento previsto por el fabricante, siendo este de estricta serie, sin modificación alguna. Se permite rebajar en un milímetro como máximo la pala de la misma por su parte inferior, del mismo modo que se admite la reducción del grosor de la pala para evitar que se atasque en el interior del carril. Está permitido cortar y modificar las guías que traen alguna de sus partes preparadas por el fabricante para dicho fin. (Vástago en las Scaleauto Ref : SC-1603 y SC-1604 y pala en la Sloting Plus Ref. SLPL2131)

Tornillería: Libres y de estricta serie de entre las comercializadas por marcas de slot homologadas, pueden ser de nylon o metálica. Queda permitido el corte en longitud por la parte de la espiral única y exclusivamente en los tornillos de nylon. Prohibido retocar o limar la cabeza del tornillo.

Imán: A todos los coches se les debe suprimir el imán, en caso de que lo incorpore de serie. Queda también prohibido el efecto imán en todos los elementos que componen el coche, a excepción del efecto producido por el motor.

Lastre: Prohibido cualquier tipo de lastre en cualquier parte del coche a excepción de lo reflejado en el punto "Carrocería".

Pesos y Medidas: Deben cumplirse en todo momento los requisitos en cuanto a medidas y pesos especificados en la producción por los fabricantes. La distancia mínima del chasis y/o motor al suelo será la correspondiente al espesor de un papel A4 de 80 gr/cm². Los pesos de las carrocerías se medirán y publicarán a posteriori. Durante todo el campeonato podrán ser impugnados mediante el procedimiento estándar de denuncia por cualquier equipo, si este aprecia que no se ajusta al reglamento.

Disposiciones Generales: Ante cualquier duda, ambigüedad, o situación no prevista por el reglamento, prevalecerá el juicio de la organización.

ANEXO 1: No se permite la utilización de sustancias adherentes tipo cianocrilato o similar en los agujeros de chasis o cunas con el fin de estrecharlos, si se permite el pegado de torretas o tornillos de suspensión, así como el de arandelas o tuercas.

ANEXO 2: Excepciones permitidas a los modelos que lleven configuración de motor en línea: La guía usada es de libre elección dentro de las marcas homologadas.

Anexos específicos a cada coche:

Pagani Zonda (Scaleauto y MB): No está permitido el uso del alerón de calle de este modelo, únicamente estará homologado el alerón del modelo Racing. Se permite la utilización de la carrocería del fabricante MB, para los chasis de Scaleauto.

Toyota GT-One Scaleauto: Los tetones delanteros del cristal del Toyota GT-ONE, en caso de rotura, no se tendrán en cuenta a la hora de la verificación, sin poder limarse en caso de rotura.

Mosler MT 900 NSR: El cockpit no podrá ser retrasado para beneficiar la suspensión delantera, excepto en las carrocerías EVO4, que si lo prevén. No se permite deformar el cockpit.

Corvette C6R NSR: El habitáculo incluye una barra antivuelco, que no es necesaria poner con el recambio de lexan, ya que esta pertenece al cockpit y no a la carrocería.

Saleen S7R ArrowSlot: No se podrán utilizar las bancadas del fabricante slot.it para la primera versión del chasis fabricada para este modelo en ninguna de sus dos durezas, ya que no bascula correctamente salvo que se lije en exceso el perímetro de la misma, si se permite en la versión EVO en cualquiera de sus tres durezas.

Reynard 2KQ: A la hora de pesar la carrocería se hará conjuntamente con el alerón aunque este vaya fijado durante la carrera en el chasis.

Toyota TS050 SRC: Las dos partes de la carrocería deben ir fijadas mediante los tornillos que trae o pegadas de tal manera que no basculen entre sí.